**Urenregistratie Dominik Beens**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Waarvoor | Schatting Tijd | Werkelijke Tijd |
| Programmeren | 50 uur | 53 uur |
| Modelen | 5 uur | 8 uur |
| Level Design | 25 uur | 30 uur |
| Playtesten / Bugfixen | 10 uur | 15 uur |
| Brainstorm Concept | 2 uur | 45 min |
| Maken Documentatie | 3 uur | 2 uur |
| Art | 1.5 uur | 1.5 uur |